PIE RECAPS

O MAPA DOS MANHWAS

100 histórias com protagonista masculino que valem seu tempo

EDIÇÃO 2026

Sistema / regressão / murim / academia
ação urbana / thriller / histórias fora da curva

Com o Filtro Pie: ideia, motivo, alerta e próxima indicação

Comece aqui. Leva menos de 2 minutos.

O jeito errado de usar este guia é tentar ler cem fichas em ordem. O jeito certo é sair desta página com três nomes que combinam com o que você quer agora.

PASSO 1

Escolha uma rota: protagonista apelão, estratégia, comédia, murim, ação sem magia ou algo pesado.

PASSO 2

Abra três fichas. Leia primeiro a linha "Escolha agora se" e depois o alerta. Se o alerta não te incomodar, o título continua na fila.

PASSO 3

Marque um para começar hoje e dois para guardar. O guia já cumpriu o papel antes mesmo de você chegar à décima página.

Sua primeira decisão: quero algo que...

- **usa sistema sem desligar o cérebro:** Murim RPG Simulation, Pick Me Up, Infinite Gacha, Tyrant of the Tower Defense Game
- **vence usando a cabeça:** Omniscient Reader's Viewpoint, The Ember Knight, Cheolsu Saves the World
- **me faça rir:** The Greatest Estate Developer, Return of the Mad Demon, Murim Login
- **tenha murim de verdade:** The Legend of the Northern Blade, Return of the Blossoming Blade, Gosu
- **não use sistema nem magia:** The Boxer, Weak Hero, Castle
- **fique na cabeça depois:** Bastard, The Horizon, Pigpen

O Filtro Pie

A comunidade costuma abandonar uma obra por motivos bem concretos: ritmo arrastado, repetição, informação demais, arte que muda, elenco irritante ou simplesmente falta de capítulos para maratonar. Cada ficha foi montada para mostrar esse atrito antes de você investir tempo.

Escolha agora se	A resposta rápida. Você entende em uma frase por que abrir aquela ficha.
A ideia	O gancho sem resumir a história inteira e sem spoiler de arco.
Por que vale seu tempo	O que a obra faz melhor e que tipo de leitor costuma aproveitar.
Antes de começar	O motivo mais provável para alguém dropar. Esta parte existe para evitar arrependimento.
Mapa de sensação	Poder, estratégia, humor e peso emocional em uma escala editorial de 1 a 5.
Leia depois	Duas saídas para continuar no mesmo clima sem voltar ao Google.

PROMESSA DE HONESTIDADE

O guia não tenta convencer você a gostar de tudo. Uma boa recomendação também sabe dizer quando uma obra não combina com você.

Portas de entrada sem cair no óbvio

Obras que mostram lados bem diferentes do manhwa. Tem sistema, estratégia, comédia, ação e histórias pesadas, mas a seleção já começa longe da recomendação automática de sempre.

Comece por: Murim RPG Simulation, The Greatest Estate Developer, The Boxer, Bastard

Use os selos e o alerta de cada ficha para decidir. Não existe obrigação de seguir a numeração.

01 Murim RPG Simulation

Também conhecido como: Heavenly Demon Cultivation Simulation

SELO	RITMO	COMPROMISSO	MC
Sistema bem usado	Tenso	Longo	Sobrevivente

MURIM / SISTEMA / REGRESSÃO

Escolha agora se você quer um sistema em que cada escolha pode mudar a rota e custar uma vida.

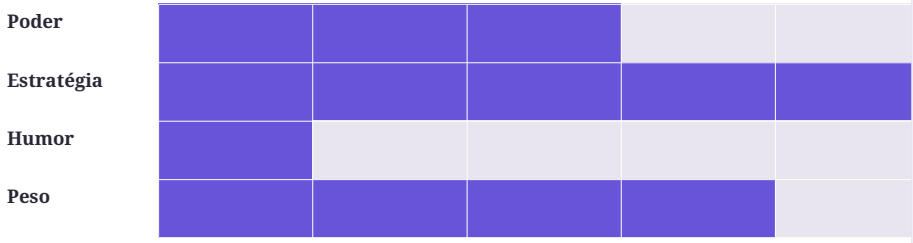
A ideia: Seolhwi é um batedor descartável do Culto Demoníaco. Depois de morrer numa missão, uma interface oferece a chance de voltar e escolher outra rota.

Por que vale seu tempo: O sistema aqui não é só uma máquina de distribuir status. Ele força Seolhwi a testar respostas, morrer, carregar informação de uma tentativa para outra e descobrir que nem sempre existe opção segura. O protagonista começa fraco, aprende por insistência e precisa sobreviver dentro de uma organização onde um superior pode matá-lo por capricho. É murim com tensão de RPG, não apenas murim com uma janelinha colada na tela.

Antes de começar: A história usa mortes, retornos e menus com frequência. Quem odeia repetir cenários ou quer uma evolução totalmente linear pode estranhar o começo.

Leia depois: Infinite Leveling: Murim e Tyrant of the Tower Defense Game

MAPA DE SENSAÇÃO



Os medidores comparam a sensação de leitura. Não são nota de qualidade.

04 The Greatest Estate Developer

Também chamado de O Maior Engenheiro de Todos os Tempos

SELO	RITMO	COMPROMISSO	MC
Porta de entrada	Equilibrado	Médio	Estrategista

COMÉDIA / ENGENHARIA / TRANSMIGRAÇÃO

Escolha agora se você quer rir entre uma luta e outra.

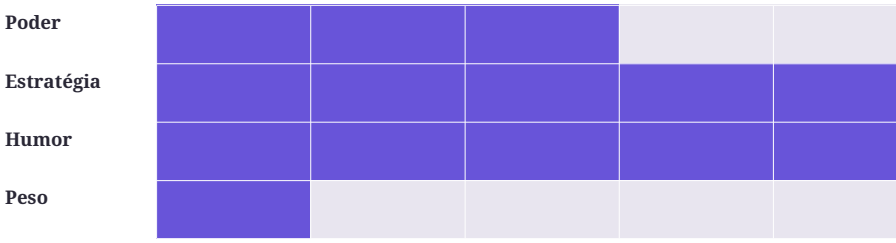
A ideia: Um estudante de engenharia acorda no corpo de Lloyd Frontera, um nobre quebrado, odiado e cheio de dívidas.

Por que vale seu tempo: Lloyd não vence porque recebeu a espada mais rara do universo. Ele calcula, negocia, explora brechas e trabalha até todo mundo em volta perder a paz. A comédia facial virou marca registrada, mas o manhwa não vive só de meme. Existe progressão real, amizade e uma boa sequência de problemas práticos. É uma das recomendações mais seguras para quem quer rir sem abandonar a fantasia.

Antes de começar: O humor é exagerado de propósito. Se expressões absurdas te incomodam, os primeiros capítulos já deixam claro o tom.

Leia depois: Dungeon Reset e Trash of the Count's Family

MAPA DE SENSAÇÃO



Os medidores comparam a sensação de leitura. Não são nota de qualidade.

13 Nebula's Civilization

Também aparece como The Nebula's Civilization

SELO	RITMO	COMPROMISSO	MC
Joia menos óbvia	Equilibrado	Médio	Estrategista

CIVILIZAÇÃO / ESTRATÉGIA / DISPUTA DIVINA

Escolha agora se você quer construção de mundo e evolução coletiva e vitórias na cabeça, não só na força.

A ideia: Seong-un era o melhor jogador de um game de estratégia. Quando o mundo do jogo vira realidade, ele precisa fazer uma espécie sobreviver e disputar espaço com outros candidatos a deus.

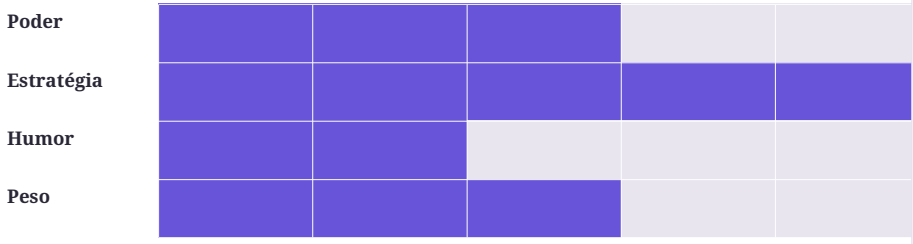
Por que vale seu tempo: Seong-un precisa criar religião, escolher líderes, administrar recursos e transformar uma civilização pequena em uma potência. Cada decisão muda o jeito como aquela sociedade cresce. É uma ótima escolha para quem gosta de estratégia, construção de mundo e protagonista que vence preparando o tabuleiro.

Antes de começar: Tem mais administração e evolução coletiva do que duelo individual. Quem quer o protagonista em toda luta pode estranhar.

NOTA DA EDIÇÃO: Disponível oficialmente em inglês no WEBTOON e em publicação na data desta edição.

Leia depois: Dungeon Odyssey e Tyrant of the Tower Defense Game

MAPA DE SENSAÇÃO



Os medidores comparam a sensação de leitura. Não são nota de qualidade.